Entdeckertour für Kinder

Cala Santanyí

Erkundungstour & Schnitzeljagd

mallorcafuerkinder.de

3. AUFLAGE MÄRZ 2022

Mallorca für Kinder, Quintana de Son Amer, 07690 Cala Llombards, Spanien

Satz und Gestaltung: Damaris Weiss
Illustrationen: Damaris Weiss
Karten: ©OpenStreetMap (www.openstreetmap.com) Mitwirkende, CC-BY-SA 2.0
Bildnachweis: Damaris Weiss

Aktuelle Angaben unterliegen einem ständigen Wandel. Deswegen sind alle Angaben zu Öffnungszeiten und Preisen trotz sorgfältiger Recherche nur eine Momentaufnahme. Alle schriftlichen und bildlichen Informationen erfolgen nach besten Wissen und Gewissen der Autorin. Eine Haftung durch die Autorin kann nicht übernommen werden.

INHALT

Einführung	4
Die Schnitzeljagd App	6
Vorbereitung	8
Während der Tour / Einkehr	10
Aktivitäten in der Nähe	11
Übersichtskarte und Virtuelle Tour	12
Station 1: Drachenhöhle	13
Station 2: Piratenturm	15
Station 3: Klippe	17
Station 4: Strand	19
Station 5: Pinos Playa	21
Station 6: Skulptur	22
Station 7: Es Pontàs	23
Zusatzstation: Cala des Macs	26
Endstation: Zum Weiterlesen	28

ENTDECKERTOUREN

EINFÜHRUNG

Liebe Eltern!

Willkommen bei den Entdeckertouren! Das Konzept der Schatzsuchen und Schnitzeljagden ist nicht neu. Wir haben den Ansatz adaptiert, um diese Küstentour sowohl für eure Kinder, als auch für euch aufzulockern.

Was euch erwartet:

Unsere Touren sind für Kinder gemacht und kommen mit wenigen Jahreszahlen und Fremdwörtern aus. Dafür finden sich darin viele spannende Geschichten und Aufgaben, die den Spieltrieb und die Abenteuerlust ansprechen. Beim Entdecken geht es weniger um die Sehenswürdigkeiten selbst, als vielmehr um die Details und Geschichten, die sie umgeben.

Eure Kinder können sich, abhängig vom Alter, fast selbständig anhand der Karten und der Wegbeschreibung bewegen. Im Gegensatz zu unseren Stadtführungen ist hier unmittelbar an der Küste jedoch etwas mehr Vorsicht geboten. Die Wege sind nicht gefährlich, trotzdem solltet ihr eure Kinder immer im Auge behalten, damit sie im Eifer der Schatzsuche nicht zu nah an die Klippen geraten.

Wir statten euch in diesem Eltern E-Book mit sehr viel Zusatzinformation aus. Die einzelnen Stationen sind immer direkt verlinkt. Über Google Maps oder einer Wanderapp eurer Wahl könnt ihr die Route auf eurem Smartphone verfolgen und euren Kindern helfen.

Die Tour ist selbst geführt anhand der von uns zur Verfügung gestellten Informationen. Ihr könnt euch die Zeit frei einteilen, Badestopps einlegen oder unterbrechen.

Wie funktioniert das Ganze?

Wir lotsen euch an der Küste entlang zu besonderen, markanten und zum Teil unbekannten Punkten. Dafür erhalten alle Kinder eine Wegbeschreibung und ein Heft mit kleinen Geschichten, das auch auf Smartphone oder Tablet genutzt werden kann.

Ihr, die Eltern, könnt aus diesem E-Book über einen Direktlink prüfen, wo sich die einzelnen Stationen befinden. Prinzipiell sind die Punkte auch nur mit den Wegbeschreibungen zu finden. Das GPS-Signal an der Küste ist gut, aber nicht immer 100 prozentig korrekt.

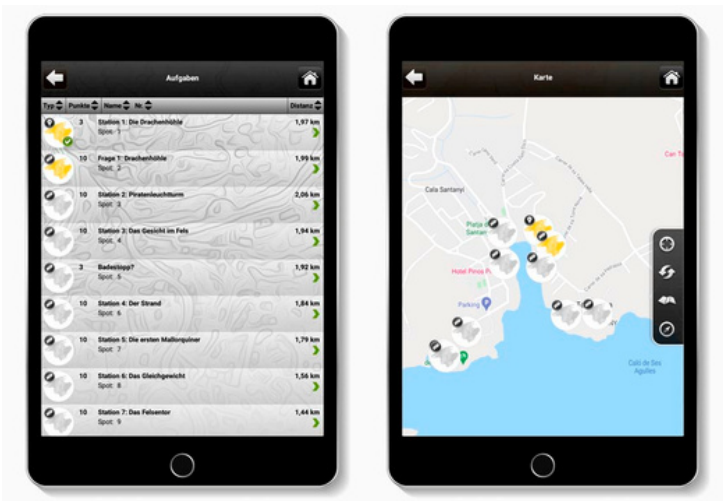
Wir empfehlen, die kleinen Geschichten an der jeweiligen Station gemeinsam zu lesen und mit der darin enthaltenen Information die dazugehörende Frage zu beantworten. An einigen Stellen muss die Lösung auch vor Ort gesucht werden. Teile der einzelnen Antworten bilden am Ende ein Lösungswort.

DIE
SCHNITZEL-APP

Es gibt zwei Möglichkeiten, die Schnitzeljagd zu absolvieren. Die eine ist über das E-Book, das ihr entweder ausdrucken oder über ein Tablet laufen lassen könnt. Die zweite Möglichkeit ist die Nutzung der **App Espoto**. Diese App ist sehr intuitiv. Nichtsdestotrotz wollen wir an dieser Stelle eine kleine Anleitung mit auf den Weg geben, obwohl eure Kids die Funktionsweise auch schnell selbst herausbekommen werden.

Die App selbst kann beliebig oft installiert werden. Unsere Tour kann jedoch mit einem individuellen QR-Code nur einmal gestartet werden. Nutzt ihr den Qr-Code auf einem Endgerät, ist es danach nicht mehr möglich, die Tour über ein anderes Gerät laufen zu lassen.

Das Spiel ist so gestaltet, dass die einzelnen Stationen nur nacheinander aufrufbar sind. Grau unterlegte Fragen sind erst aufrufbar, wenn die davor liegende Frage beantwortet wurde. Dabei ist es egal, ob die Antwort richtig oder falsch war. Die Freischaltung erfolgt in jedem Fall.



Mit dem Kauf dieser Tour erhaltet ihr **einen Zugang** zur Schnitzeljagd-App. Die Registrierung geschieht über einen QR-Code, den wir euch in einer separaten E-Mail spätestens 48 Stunden nach Kauf zusenden werden. Erhaltet ihr die Mail mit dem QR-Code in dieser Zeit nicht, meldet euch bitte unter entdecker@mallorcafuerkinder.de

Zusätzliche Zugänge / QR-Codes (beispielsweise, falls Geschwisterkinder gegeneinander spielen wollen) können in unserem Shop erworben werden.

Überlegt euch im Vorfeld genau, auf welchem Gerät die Schnitzeljagd laufen soll.

LETZTE VORBEREITUNG

Dauer der Tour:

Ca. eine Stunde Gehzeit, ohne Pausen oder Badestopps.
(3 Kilometer - 66 Höhenmeter.)

Ausrüstung

- Die Schnitzeljagd App (App Store, Google Play)
- Den QR-Code (wird separat 24 bis 48 Stunden nach Kauf per E-Mail zugestellt)

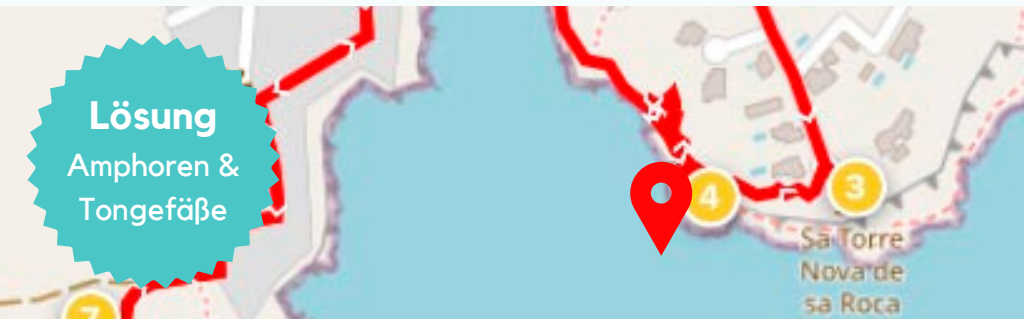
oder

- Einen Ausdruck der Kinder-Entdeckertour.
- Die Entdeckertour/PDF kann auch digital über ein Tablet laufen. Für jedes Kind einen Zettel mitnehmen, um die Lösungen zu notieren. (Ganz Pfiffige können natürlich auch direkt in das PDF-Dokument schreiben.)
- Ein Eltern-Smartphone zum Nachlesen und Weg verfolgen. **Hinweis:** Die Links zum Kartenmaterial und externe Quellen funktionieren nur digital, falls ihr einen Ausdruck nutzt, habt ihr keinen direkten Zugriff auf diese Informationen.
- Einen Stift für jedes Kind.

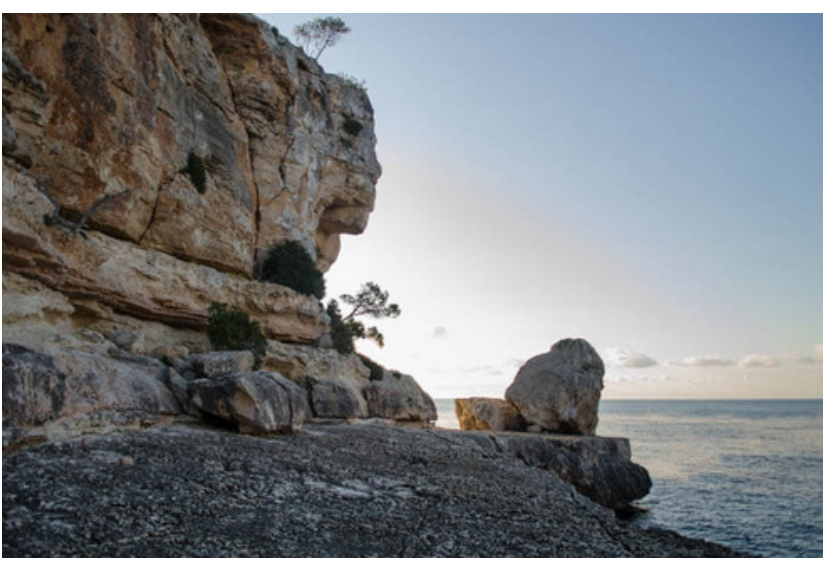
- Sonnenschutz, feste Schuhe, Badesachen, weitere Schwimmausstattung (Handtuch, Schwimmbrille, Schwimmschuhe), ausreichend Trinkwasser, Snacks.

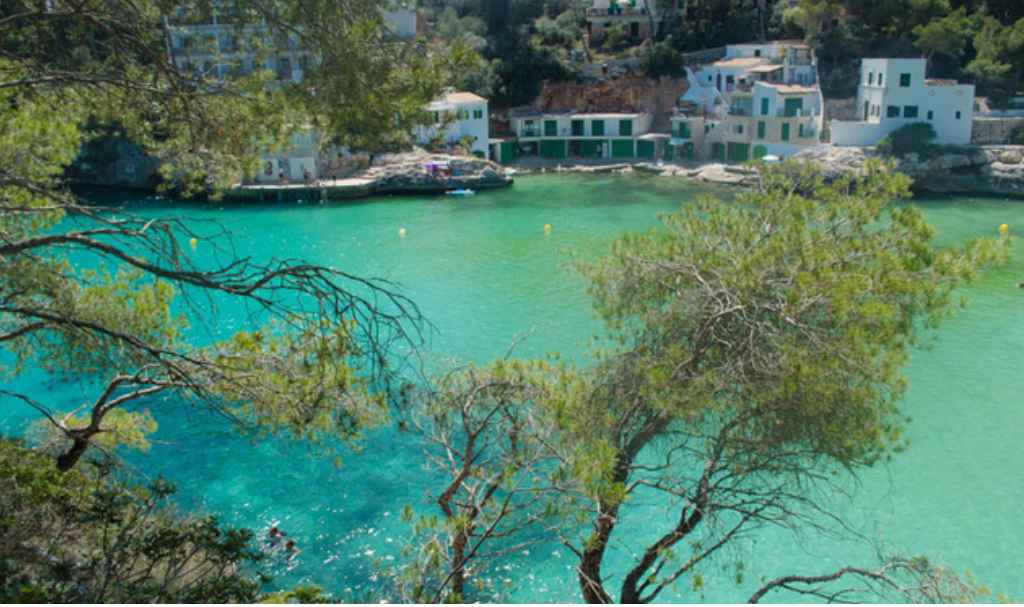
STATION 3

KLIPPE



Auf der Karte: Nummer 4 - vom Piratenturm geht es, Blick aufs Meer, nach rechts über einen Trampelpfad. Ein kleines Stück ist etwas unwegsam und steil. Ihr solltet trittsicher sein und kleineren Kindern helfen. Falls es euch zu schwierig scheint, lauft auf der Straße den Weg zum Strand zurück und lasst die nächste Station aus. Ansonsten gelangt ihr auf ein Felsplateau, auf dem ihr links abbiegt, einen kleinen Absatz nach unten klettert und bis zu dem großen Kletterfelsen geht.





Schon vor ihrer Eroberung nutzten die Römer das Meer um Mallorca als Handelsroute. Piraten bereiteten sehr oft Probleme. Nicht selten hatten die Dispute gesunkenen Schiffe zur Folge. An vielen Stellen wurden im Meer um Mallorca römische Galeeren mit kompletter Ladung in Form von Olivenöl, altertümlichen Ketchup und Gold geborgen. Um die Piraten in Schach zu halten, brauchten die Römer Mallorca als Stützpunkt - und gliederten es kurzerhand an das römische Reich an.

Im spanischen Fernsehen war vor einigen Jahren ein Tauchgang zu sehen, der zwischen der hiesigen Küste und der südlich vorgelagerten Insel *Cabrera* stattgefunden hatte. Dabei wurde ein bisher nicht bekanntes Wrack entdeckt. Die genauen Daten des Fundortes wurden geheim gehalten. Es wird jedoch vermutet, dass es noch sehr viele solcher unentdeckten Wracks aus römischen Zeiten gibt.

Der Wegabschnitt zur nächsten Station ist etwas länger. Er führt direkt an der Küste entlang zum Strand. Etwa auf halbem Weg gibt es einen kleinen Felsabsatz, an dem im Sommer eine Leiter befestigt ist. Falls eure Kinder Lust auf Klippenspringen light haben, ist hier ein guter Platz sich auszuprobieren.

Hier habe ich die Stelle für euch markiert.